

項目	質問	回答	更新日
準備	先攻後攻はどうやって決めますか？	ランダムな方法でどちらが先攻になるかを決めます。 事前に「じゃんけん」で勝った方が先攻」などを取り決め、取り決めた方法で決まった方が先攻のプレイヤーになります。 勝ったプレイヤーが先攻か後攻かを選ぶことはできません。	2025.10.2
準備	同じ名前で違う効果を持つカードをそれぞれ2枚ずつメインデッキに入れられますか？	いいえ。同じ名前のカードは2枚までしかメインデッキに入れることはできません。	2025.9.16
カードの使用	アップの魔力が全部で4つあります。その中に「青」の魔力が1つあります。「青」のコスト2のカードを2枚使うことはできますか？	いいえ。カードを使うときはそのカードと同じ色の属性を持つ魔力を少なくとも1つダウンさせなければいけません。アップの「青」の魔力が1つのとき、使える「青」のカードは1枚です。	2025.9.16
手札	手札のカードの順番を変えることはできますか？	はい。ゲーム中いつでも自分の手札のカードの順番を変えることができます。	2025.9.16
魔力	魔力ゾーンの魔力の順番を変えることはできますか？	はい。ゲーム中いつでも自分の魔力ゾーンの魔力の順番を変えることができます。	2025.9.16
捨て札	捨て札のカードの順番を変えることはできますか？	はい。ゲーム中いつでも自分の捨て札のカードの順番を変えることができます。	2025.9.16
レーン	すでに自分の怪魔がいるレーンに怪魔を出すことはできますか？	自分のアップの怪魔が置かれているレーンには、先にいた怪魔を捨て札に置くことで新しい怪魔を出すことができます。ダウンの怪魔がいるレーンには新しく怪魔を出すことはできません。	2025.9.16
レーン	レーンの怪魔の位置を変えることはできますか？	レーンに出た後の怪魔の位置を変えることは、カードの効果以外ではできません。	2025.9.16
レーン	すでに自分の怪魔がいるレーンに追加で怪魔を出すことはできますか？	1つのレーンに自分の怪魔は1つだけ置けます。 ただし、アップの怪魔が置かれているレーンに他の怪魔を出すとき、元々置かれていた怪魔を捨て札に置いて新しい怪魔を出すことができます。	2025.9.16
レーン	アップの怪魔はメインフェイズ中いつでも捨て札に置くことができますか？	いいえ。他の怪魔を出すときに捨て札に置くことができます。	2025.9.16
レーン	怪魔がいたレーンに他の怪魔を出すため、元々いた怪魔を捨て札に置きました。このとき元々いた怪魔の「破壊されたとき」と書かれている効果は使えますか？	いいえ。破壊ではなく「捨て札に置く」なので、「破壊されたとき」の効果は使えません。	2025.9.16
ウォール	ウォールゾーンのウォールの順番を変えることはできますか？	はい。ゲーム中いつでも自分のウォールゾーンのウォールの順番をシャッフルして入れ替えることができます。ただしオモテ側を見てはいけません。	2025.9.16
メインデッキ	メインデッキが無くなったらしめますか？	お互いのプレイヤーのメインデッキが無い状態でターンを終了したら、引き分けとなります。	2025.9.16
ドローフェイズ	先攻のプレイヤーは1ターン目のドローフェイズにメインデッキから1枚引きますか？	はい。先攻1ターン目もドローフェイズでメインデッキから1枚引きます。	2025.10.2
引く	「メインデッキから引く」と書かれた効果は何をしますか？	自分のメインデッキの上からカードを指定された枚数引き、自分の手札に加えます。	2025.9.16
引く	メインデッキから何枚か引くとき、メインデッキの枚数がそれよりも少なければどうしますか？	自分のメインデッキのカードが無くなるまで引きます。それ以上は引きません。	2025.9.16
魔力を置く	「魔力を置く」と書かれた効果は何をしますか？	魔力デッキの上から指定された数の魔力カードを、魔力ゾーンに魔力としてオモテ向きで置きます。特に指定がない限りアップで置きます。	2025.9.16
魔力を置く	魔力をいくつか置くとき、魔力デッキの枚数がそれよりも少なければどうしますか？	自分の魔力デッキが無くなるまで置きます。それ以上は置きません。	2025.9.16
ダウン	魔力や怪魔をダウンするとき、ヨコ向きにする動きを省略することはできますか？	はい。自分と対戦相手がお互いにどのカードがダウンしているのかわかっていれば省略することができます。	2025.9.16

付与	付与が付いている怪魔が手札に戻されました。付与はどうなりますか？	捨て札に置かれます。付与が付いている怪魔がゾーンを離れた場合、つけられていた付与は捨て札に置かれます。	2025.9.16
付与	付与が付いている怪魔が破壊されました。付与はどうなりますか？	捨て札に置かれます。付与が付いている怪魔がゾーンを離れた場合、つけられていた付与は捨て札に置かれます。	2025.9.16
付与	付与カードを付与を付ける怪魔がいない状態で使うことで捨て札に置くことはできますか？	いいえ。付与カードはつける怪魔がいなければ使うことができません。	2025.9.16
付与	1つの怪魔に付与をつける数の上限はありますか？	いいえ。1つの怪魔に付与を付ける枚数に上限はありません。	2025.9.16
付与	相手の怪魔に自分の付与を付けることはできますか？	はい。相手の怪魔に自分の付与をつけることができます。	2025.9.16
ダメージ	自分の怪魔が、相手の怪魔の効果でダメージを与えられて破壊されました。このとき「攻撃で破壊されたとき」と書かれた能力は使えますか？	いいえ。怪魔の効果によるダメージは、攻撃ではないので使えません。	2025.9.16
ダメージ	すでに怪魔の攻撃によるダメージを与えられている自分の怪魔が、相手の怪魔の効果でさらにダメージを与えられて破壊されました。このとき「攻撃で破壊されたとき」と書かれた能力は使えますか？	いいえ。最終的に怪魔を破壊したダメージは攻撃ではなく怪魔の効果によるダメージなので使えません。	2025.9.16
ダメージ	すでに怪魔の効果によるダメージを与えられている自分の怪魔が、相手の怪魔の攻撃でさらにダメージを与えられて破壊されました。このとき「攻撃で破壊されたとき」と書かれた能力は使えますか？	はい。最終的に怪魔を破壊したダメージが攻撃によるダメージなので使えます。	2025.9.16
ダメージ	怪魔の効果などで、手札や捨て札など、レーン以外のゾーンの怪魔にダメージを与えることはできますか？	いいえ。レーン以外のゾーンの怪魔カードにはダメージを与られません。	2025.9.16
ダメージ	「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果を持つ怪魔が攻撃で相手怪魔にダメージを与えましたが、相手怪魔のHPはまだ残っています。そのあと別のダメージを与えて相手の怪魔を破壊しました。このとき「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果を使えますか？	いいえ。「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果は、その怪魔が攻撃でダメージを与えたそのときに破壊しなければ使えません。	2025.9.16
ダメージ	「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果を持つ怪魔がすでにダメージを与えられている怪魔に攻撃し、そのダメージで破壊しました。このとき「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果を使えますか？	はい。「攻撃で怪魔を破壊したとき」と書かれた効果は、その怪魔が攻撃でダメージを与えたそのときに破壊していると使えます。	2025.9.16
【大怪魔】（中央レーンにしか置けない。相手の左右レーンの怪魔はプレイヤーに攻撃できない）	中央レーンに相手の【大怪魔】を持つ怪魔がいます。左右のどちらかのレーンの自分の怪魔は相手プレイヤーに攻撃できますか？	いいえ。【大怪魔】の効果により左右のレーンから相手プレイヤーへ攻撃できません。	2025.9.16
【大怪魔】（中央レーンにしか置けない。相手の左右レーンの怪魔はプレイヤーに攻撃できない）	中央レーンにダウンの怪魔がいるとき、【大怪魔】を持つ怪魔カードを使いました。どうなりますか？	すでにダウンの怪魔がいる中央レーンには置かず、左右レーンにも置けないので出すことができません。その怪魔カードを手札など元のゾーンに戻します。	2025.9.16
【ダブルクラッシャー】（相手プレイヤーへの攻撃で2枚のウォールを破壊する）	相手の【ダブルクラッシャー】を持つ怪魔で自分が攻撃され、2枚のウォールが破壊されました。2枚のウォールは同時に捨て札に置かれますか？	いいえ。2枚のウォールが破壊される時、同時ではなく1枚のウォールをオモテ向きにして捨て札に置く行動を2回行います。	2025.9.16
【ダブルクラッシャー】（相手プレイヤーへの攻撃で2枚のウォールを破壊する）	【ダブルクラッシャー】を持つ怪魔で、ウォールがあと1枚の相手プレイヤーを攻撃したらどうなりますか？	相手のウォールを1枚だけ破壊します。	2025.9.16
【ひるむ】（プレイヤーに攻撃できない）	【ひるむ】を持つ怪魔で相手の怪魔に攻撃はできますか？	はい。【ひるむ】を持つ怪魔は相手プレイヤーへの攻撃はできませんが、相手の怪魔への攻撃はできます。	2025.9.16

【消滅】（自分のターン開始時、捨て札に置く）	【消滅】を持つカードはいつ捨て札に置かれますか？	ターン開始時です。アップフェイズの前に捨て札に置かれます。	2025.9.16
【誘引】（相手の怪魔が攻撃するとき、可能なら代わりに【誘引】を持つ怪魔を選んで攻撃する）	中央レーンに相手の【誘引】を持つ怪魔が置かれています。右側のレーンの自分の怪魔は相手プレイヤーに攻撃できますか？	いいえ。相手の怪魔の持つ【誘引】によってその怪魔に攻撃することになります。	2025.9.16
【誘引】（相手の怪魔が攻撃するとき、可能なら代わりに【誘引】を持つ怪魔を選んで攻撃する）	自分から見て左側のレーンに相手の【誘引】を持つ怪魔が置かれています。右レーンの自分の怪魔は相手プレイヤーに攻撃できますか？	はい。右レーンの自分の怪魔は相手の怪魔に攻撃が届かないため【誘引】の効果の影響を受けません。	2025.9.16
【誘引】（相手の怪魔が攻撃するとき、可能なら代わりに【誘引】を持つ怪魔を選んで攻撃する）	「同時に攻撃する」と書かれた能力を持つ怪魔がいます。攻撃が届くレーンに相手の【誘引】を持つ怪魔と持たない怪魔がいるとき、同時に攻撃することはできますか？	はい。少なくとも1つ【誘引】を持つ怪魔を選んでいれば同時に攻撃することができます。	2025.9.16
【覚醒魔力】（覚醒魔力を持つ魔力カードは魔力デッキに2枚までしか入れられない）	【覚醒魔力】を持つ魔力カードは、複数の種類の合計で2枚までなのか（残り8枚は覚醒魔力以外で組む）、各種類2枚までなのか（覚醒魔力5種類を各2枚など）、どちらでしょうか？	【覚醒魔力】を持つ魔力カードは合計で2枚まで魔力デッキに入れることができます。残り8枚は【覚醒魔力】を持たない魔力を入れることになります。	2025.10.2