

項目	質問	回答	更新日
フェニックス (SR1_2/12)	「フェニックス (SR1_2/12)」の効果を使って「フェニックス (SR1_2/12)」を手札に戻しました。「フェニックス (SR1_2/12)」は1度捨て札に置かれますか？	いいえ。「フェニックス (SR1_2/12)」の効果は自身が捨て札に置かれる代わりに手札に戻すため、捨て札に置かれず手札に戻ります。	2025.9.16
赤の覚醒魔力 (SR1_12/12)	赤の覚醒魔力 (SR1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができますか？	はい。赤の覚醒魔力 (SR1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができます。	2025.9.16
烏天狗 (SB1_6/12)	「烏天狗 (SB1_6/12)」の効果は、付与が付いてなくても使えますか？	はい。付与が付いていなくても使えます。	2025.9.16
烏天狗 (SB1_6/12)	「烏天狗 (SB1_6/12)」の効果で、ターン終了時に「烏天狗 (SB1_6/12)」自体はレーンに残したまま付与だけを手札に戻す事は可能ですか？	いいえ。能力を使用する場合、「烏天狗 (SB1_6/12)」と付与を一緒に手札に戻します。	2025.10.2
青の覚醒魔力 (SB1_12/12)	青の覚醒魔力 (SB1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができますか？	はい。青の覚醒魔力 (SB1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができます。	2025.9.16
緑の覚醒魔力 (SG1_12/12)	緑の覚醒魔力 (SG1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができますか？	はい。緑の覚醒魔力 (SG1_12/12) の効果はダウンしていても使うことができます。	2025.9.16
イフリート (B1_2/78)	「イフリート (B1_2/78)」の効果で【大怪魔】を持つ怪魔がオモテ向きになりました。中央レーンにすでにダウンの自分の怪魔がいます。左右のレーンに出せますか？	いいえ。【大怪魔】を持つ怪魔は左右のレーンに置かれず、中央レーンにも出せないため元の山札の上に戻ります。	2025.9.16
イフリート (B1_2/78)	「イフリート (B1_2/78)」の効果でオモテ向きにしたカードで、使用出来るのは呪文だけですか？	いいえ。すべての種類のカードが使えます。	2025.10.2
オーガ (B1_7/78)	「オーガ (B1_7/78)」が1度攻撃したあと、効果を使ってアップしました。もう1度攻撃できますか？	はい。すでに攻撃済みの怪魔もアップすればまた攻撃できます。	2025.9.16
オーガ (B1_7/78)	「オーガ (B1_7/78)」のAPが一時的に上がっています。「オーガ (B1_7/78)」の効果を使う場合、参照するのは修正後のAPですか？	はい。レーンにいる怪魔のAPを参照する効果は修正後のAPを参照します。	2025.9.16
オーガ (B1_7/78)	攻撃済みの味方怪魔を「オーガ (B1_7/78)」の効果で捨て札に送りました。この時、「オーガ (B1_7/78)」の効果で開いたレーンに新しい怪魔を出すことはできますか？	はい。新しく怪魔を出せます。	2025.10.2
破軍の進撃 (B1_15/78)	1度攻撃した怪魔を「破軍の進撃 (B1_15/78)」を使ってアップしました。もう1度攻撃できますか？	はい。すでに攻撃済みの怪魔もアップすればまた攻撃できます。	2025.9.16
夕暮れの剣舞 (B1_17/78)	じゃんけんは勝ち負けが決まるまで続けますか？	いいえ。1度だけ行います。	2025.9.16
雷蛇の強襲 (B1_18/78)	「雷蛇の強襲 (B1_18/78)」の効果で「ハーピー (B1_8/78)」を登場させました。「ハーピー (B1_8/78)」の登場時の効果で今使った「雷蛇の強襲 (B1_18/78)」を手札に戻すことは可能ですか？	はい。「ハーピー (B1_8/78)」を出すのに使われた「雷蛇の強襲 (B1_18/78)」を手札に戻すことができます。	2025.10.2
氷柱の矢 (B1_21/78)	「氷柱の矢 (B1_21/78)」で相手怪魔にダメージを与えましたが、相手の怪魔のHPはまだ残っています。そのあと同じターン中に別のダメージを与えてその怪魔を破壊しました。このときメインデッキから1枚引けますか？	いいえ。「氷柱の矢 (B1_21/78)」によってダメージを与えたときに怪魔を破壊しなければメインデッキから1枚引けません。	2025.9.16
氷柱の矢 (B1_21/78)	「氷柱の矢 (B1_21/78)」を、すでにダメージを与えられている相手の怪魔に使い、そのダメージでその怪魔を破壊しました。このときメインデッキから1枚引けますか？	はい。「氷柱の矢 (B1_21/78)」によってダメージを与えたときに怪魔を破壊しているのでメインデッキから1枚引けます。	2025.9.16

猛火の激流 (B1_22/78)	「猛火の激流 (B1_22/78)」でダメージを割り振るとき、相手の怪魔のうち1つに0のダメージを与えることはできますか？	いいえ。0のダメージを割り振って与えることはできません。	2025.9.16
不死鳥の翼 (B1_25/78)	「不死鳥の翼 (B1_25/78)」の効果を使って怪魔を手札に戻しました。その怪魔は1度捨て札に置かれていませんか？	いいえ。捨て札に置かれる代わりに手札に戻すため、捨て札に置かれず手札に戻ります。	2025.9.16
千手観音 (B1_26/78)	「千手観音 (B1_26/78)」の効果で武具を持たない付与を付けることはできますか？	いいえ。「千手観音 (B1_26/78)」の能力では武具の属性を持つ付与しか付けることができません。	2025.9.16
千手観音 (B1_26/78)	武具を持つ付与とはどのような付与ですか？	付与カードの右下の属性に武具と書かれた付与です。	2025.9.16
千手観音 (B1_26/78)	「千手観音(B1_26/78)」の登場時の効果で「荒くれの金槌 (B1_46/78)」をつけたとき、「荒くれの金槌 (B1_46/78)」の効果を使えますか？	はい。「荒くれの金槌 (B1_46/78)」の効果を使えます。	2025.10.2
八岐大蛇 (B1_27/78)	「八岐大蛇 (B1_27/78)」の効果で複数怪魔に同時に攻撃するとき、ダメージはどのような順番で与えられますか？	ダメージは同時に与えられます。ダメージを与えた結果破壊され、「破壊されたとき」と書かれた能力が複数実行される場合、現在のターンのプレイヤーが実行される順番を決めることができます。	2025.9.16
八岐大蛇 (B1_27/78)	「八岐大蛇 (B1_27/78)」の効果で複数怪魔に同時に攻撃するとき、相手の怪魔のうち1つに0のダメージを与えることはできますか？	いいえ。0のダメージを割り振って与えることはできません。	2025.9.16
酒吞童子 (B1_30/78)	「酒吞童子 (B1_30/78)」のAPが一時的に上がっています。「酒吞童子 (B1_30/78)」の「攻撃して破壊したとき」と書かれた効果を使う場合、参照するのは修正後のAPですか？	はい。レーンにいる怪魔のAPを参照する効果は修正後のAPを参照します。	2025.9.16
金剛力士 (B1_31/78)	「金剛力士 (B1_31/78)」に「野伏の長槍 (B1_47/78)」を付与し好きなレーンの怪魔に攻撃できる状態です。左レーンの「金剛力士 (B1_31/78)」がこちらから見て右レーンの相手の怪魔に攻撃した場合、「金剛力士 (B1_31/78)」の効果で相手怪魔3体に攻撃できますか？	はい。できます。	2025.10.2
金剛力士 (B1_31/78)	「金剛力士 (B1_31/78)」が中央と右のレーンの怪魔に効果を使って同時に攻撃したとき、いくつのダメージを与えますか？	APに修正がなければそれぞれ500のダメージを与えます。	2025.9.16
スサノオ (B1_31/78)	左右レーンから相手の【大怪魔】を持つ怪魔を攻撃するとき、「スサノオ (B1_31/78)」のAPは上がりますか？	いいえ。中央レーンでだけ相手の【大怪魔】を持つ怪魔に攻撃するときのAPが上がります。	2025.9.16
化け猫 (B1_33/78)	「化け猫 (B1_33/78)」のAPが一時的に上がっています。正面に【大怪魔】を持たない怪魔がいる状態で攻撃するとき、APはどうなりますか？	正面の【大怪魔】を持たない怪魔のAPに修正値が足されたAPになります。	2025.9.16
鬼火 (B1_39/78)	アップの「鬼火 (B1_39/78)」は相手の怪魔や呪文などによりダメージを与えられますか？	はい。アップの「鬼火 (B1_39/78)」は攻撃されませんが、怪魔や呪文の効果によるダメージは与えられます。	2025.9.16
雷の道標 (B1_40/78)	「自分の怪魔が攻撃するたび」と書かれた効果は、1つの怪魔が複数の怪魔に同時に攻撃するとき複数回使えますか？	いいえ。同時に攻撃するときの攻撃回数は1回なので、「自分の怪魔が攻撃するたび」と書かれた効果は1度だけ使えます。	2025.9.16
雷の道標 (B1_40/78)	「八岐大蛇 (B1_27/78)」のAPを割り振ってダメージを与える効果で、相手の左右の怪魔と相手プレイヤーに同時に攻撃できますか？	いいえ。怪魔に攻撃するときは同時にプレイヤーに攻撃できません。	2025.9.16
朝焼けの果し合い (B1_42/78)	じゃんけんは勝ち負けが決まるまで続けますか？	いいえ。1度だけ行います。	2025.9.16
野伏の長槍 (B1_47/78)	右のレーンにいる自分の怪魔に「野伏の長槍 (B1_47/78)」が付いています。自分から見て左のレーンにいる相手の怪魔に攻撃できますか？	はい。「野伏の長槍 (B1_47/78)」の効果で好きなレーンの相手の怪魔に攻撃できます。	2025.9.16

野伏の長槍 (B1_47/78)	右のレーンにいる自分の怪魔に「野伏の長槍 (B1_47/78)」が付いています。自分から見て左のレーンにだけ相手の怪魔がいません。相手プレイヤーに攻撃できますか？	いいえ。「野伏の長槍 (B1_47/78)」の効果で好きなレーンから相手プレイヤーに攻撃することはできません。	2025.9.16
野伏の長槍 (B1_47/78)	「金剛力士 (B1_31/78)」に「野伏の長槍 (B1_47/78)」を付与し好きなレーンの怪魔に攻撃できる状態です。左レーンの「金剛力士 (B1_31/78)」がこちらから見て右レーンの相手の怪魔に攻撃した場合、「金剛力士 (B1_31/78)」の効果で相手怪魔3体に攻撃できますか？	はい。できます。	2025.10.2
黄昏の土産箱 (B1_49/78)	「黄昏の土産箱 (B1_49/78)」を相手の怪魔に付与した場合、付与されている怪魔を攻撃で破壊したら相手ではなく付与した側がメインデッキから引けますか？	はい。「黄昏の土産箱 (B1_49/78)」を使ったプレイヤーが2枚引きます。	2025.10.2
呪いの足枷 (B1_50/78)	相手の怪魔に使えますか？	はい。相手の怪魔に付けることができます。	2025.9.16
呪いの足枷 (B1_50/78)	「♦【消滅】で捨て札に置かれるとき、手札を1枚捨てることで、代わりに捨て札に置かなくてよい。」と書かれた効果は自分のターンの最初にメインデッキから引いたあとに使えますか？	いいえ。自分のターンの開始時、ドローフェイズよりも前に使えます。	2025.9.16
呪いの足枷 (B1_50/78)	「呪いの足枷 (B1_50/78)」を相手の怪魔に付けた場合、消滅の効果発生時自分の手札を捨て札に置くことができますか？	はい。自分が出したカードの効果なので自分が手札を捨てることができます。	2025.10.2
トリケラトプス (B1_52/78)	怪魔や呪文、付与の効果によるダメージは軽減されますか？	いいえ。攻撃ではない効果によるダメージは軽減できません。	2025.9.16
トリケラトプス (B1_52/78)	「トリケラトプス (B1_52/78)」が攻撃されたとき、攻撃で与えられるダメージを200減らす効果は1回のみ減らしますか？	いいえ。攻撃されるたびに与えられるダメージを200減らします。	2025.10.2
メガロドン (B1_53/78)	相手のすべての怪魔にダメージを与える呪文でダメージを受けますか？	いいえ。相手の呪文によるダメージは受けません。	2025.9.16
メガロドン (B1_53/78)	相手の効果によりAPが上がっている怪魔の攻撃によるダメージを受けますか？	はい。相手の効果で怪魔のAPが上がっている怪魔による攻撃のダメージはそのまま受けます。	2025.9.16
メガロドン (B1_53/78)	自分の付与はつけられますか？	はい。自分の付与は付けることができます。	2025.9.16
フォルスラコス (B1_57/78)	自分のウラ向きの【覚醒魔力】が1つあります。APとHPを200増やせますか？	いいえ。ウラ向きの【覚醒魔力】は【覚醒魔力】として数えません。	2025.9.16
暴君の遺伝子 (B1_65/78)	自分の魔力に緑が6あり、同じ緑の怪魔に「暴君の遺伝子 (B1_65/78)」を2枚使用した場合、「♦正面の怪魔に攻撃して破壊したとき、相手のウォールを1枚破壊する」の能力は重複しますか？	はい。重複します。	2025.10.2
白昼の決闘 (B1_71/78)	じゃんけんは勝ち負けが決まるまで続けますか？	いいえ。1度だけ行います。	2025.9.16
赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)	自分の魔力ゾーンに「赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)」が2つ、「赤」の魔力が2つ、「青」の魔力が2つあります。「赤」×4の効果と「青」×4の効果それぞれ使えますか？	はい。「赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)」は魔力条件の効果を有効にさせるためにそれぞれの色として数えることができます。	2025.9.16
赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)	自分の魔力ゾーンに「赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)」が2つあります。コスト4のカードを使うことはできますか？	いいえ。「赤青の覚醒魔力 (B1_76/78)」は「赤」と「青」の2つの色を持ちますが、カードを使用するときは魔力1つ分として扱います。	2025.9.16
青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)	自分の魔力ゾーンに「青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)」が2つ、「青」の魔力が2つ、「緑」の魔力が2つあります。「青」×4の効果と「緑」×4の効果それぞれ使えますか？	はい。「青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)」は魔力条件の効果を有効にさせるためにそれぞれの色として数えることができます。	2025.9.16
青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)	自分の魔力ゾーンに「青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)」が2つあります。コスト4のカードを使うことはできますか？	いいえ。「青緑の覚醒魔力 (B1_77/78)」は「青」と「緑」の2つの色を持ちますが、カードを使用するときは魔力1つ分として扱います。	2025.9.16

緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)	自分の魔力ゾーンに「緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)」が2つ、「緑」の魔力が2つ、「赤」の魔力が2つあります。「緑」×4の効果と「赤」×4の効果それぞれ使えますか？	はい。「緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)」は魔力条件の効果を有効にさせるためにそれぞれの色として数えることができます。	2025.9.16
緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)	自分の魔力ゾーンに「緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)」が2つあります。コスト4のカードを使うことはできますか？	いいえ。「緑赤の覚醒魔力 (B1_78/78)」は「緑」と「赤」の2つの色を持ちますが、カードを使用するときは魔力1つ分として扱います。	2025.9.16